

STAŇ SE TANCEM!

K HUDBĚ PATŘÍ I TANEC. TANEC JE POHYBEM, ALE POHYB SÁM UŽ HUDBU ANI NEPOTŘEBUJE. ZAHRAJ SI NAŠÍ POHYBOVOU HRU, POPUŠŤ UZDU SVÉ PŘEDSTAVIVOSTI. STAŇ SE VĚTREM, PÍSKEM ČI MOTÝLEM. A HLAVNĚ SE HÝBEJ, PROTOŽE POHYB VYTVOŘÍ RADOST. HRU PRO VÁS VYTVOŘILY TANEČNICE Z DIVADLA PONEC.

Pravidla:

Potřebujete figurky a kostku.
Dohodněte se na pořadí, v jakém budete hrát.
Během hry se pozorně na všechno a všechny dívejte.
Figurky se navzájem nevyhazují.

Pro 2-6 hráčů.

START: Sem postavte figurky, protáhněte se a postupně házejte kostkou...

1. Víš, jak běhá pštros? Doběhni do vedlejšího pokoje pro něco chlupatého, nasad' si to na hlavu a vrať se s tím zpět.

2. Vyklepej si z nohavic, rukávů a vlasů písek. Ostatní ti při tom dělají hudební doprovod.

3. Změnil ses na housenku. Oblez všechny dokola a zakukli se. Jedno kolo nehraješ.

4. Potichu zadupej. Hráč naproti tobě je tvým zrcadlem.

5. Roztoč vrtuli a přelétmi do všech rohů místnosti a zpět.
Tip: Jindy přelétmi jako raketa nebo plachťák nebo...

9. Nafoukni se na co největší bublinu, a když to už nejde víc, tak...

10. Přejděte společně přes tenký led (příště přes horký písek nebo tekutý med). Vyber cestu. Jaká hudba by se k tomuto tanci hodila?

11. Jsi list papíru. Zmačkej se, aby ses vešel do kapsy. Kdyby to byl tanec, jak by se jmenoval?

12. Jedeš 100 pater výškem nahoru a dolů. Hráč napravo jede 2x rychleji, hráč nalevo 2x pomaleji.

13. Finále. Stáváte se tanečníky v představení. První hru pojmenuje. Druhý vybírá hudbu, třetí vybírá místo pro tanec. Tančíte choreografii, která vám vznikla během hry. Zlomte vaz!

8. Jsi lenochod. Ostatní jsou eukalyptové stromy. Vyber si jeden z nich, najez se jeho listů a usni na něm.

7. Změnil ses na raka. Zopakuj pozpátku to, co udělal hráč před tebou, a vrať se na začátek hry.

6. Housenka ze třetího políčka se vylihla a je z ní motýl, který ti sedl na nos. Přeďte si ho mezi sebou bez použití rukou tak, aby vám neuletěl.

